

# Typische Problemsituationen

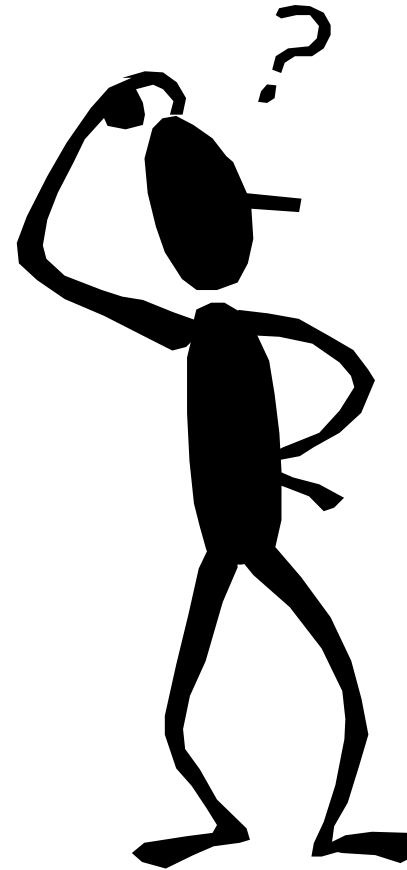
- Nix ist fix, nix ist klar
- Streit über Erziehungsnormen, -regeln
- Wer schläft wann wo? Besuchsregelung..
- Wer bestimmt was bei wem?
- Geld, Prioritäten, Zuständigkeiten
- Geburtstage, Feste, Feiertage
- Grössere Projekte, Ferien

# Unterschiede

- In „Normalfamilie“:
- Mehr Stabilität
- Weniger Kinder
- fixe Paardynamik
- Eltern bestimmen
- Max.2 Standpunkte
- Stabile Hierarchien
- Generations-stabilität
- Im Patchworksystem:
- Mehr Flexibilität
- komplexe Dynamik
- Eltern reden,  
Stiefeltern reden mit
- Mehr Variablen, aber  
auch mehr Optionen
- Mehr Grosseltern

# Arten des Entscheidens

- Diskutieren, Ausreden
- Reflexion, Abwarten
- Durchsetzen, Gewalt
- Ausprobieren
- Hierarchisch,  
Erwachs. machen es
- Demokratisch, jedes  
Kind redet mit



# Klassische Konfliktthemen



- Das Schuldspiel
- Er/sie ruft immer an
- Er/sie mischt sich ein
- Er/sie verhaut alles
- Nichts ist planbar
- Mir geht's mies, weil er/sie so ein Trottel ist
- Das liebe Geld

# Lösungsvorschläge

- Ich-wünsch-Sätze
- Klare Priorität:  
    Beziehung vor  
    Ego
- Daraus ergibt sich:  
    immer Kompromiss
- Definierte Probezeiten  
    für ungewöhnliche  
    Lösungsideen
- Evaluation

